

COMUNE DI BASELICE

Provincia di Benevento



P IANO U RBANISTICO C OMUNALE

(art.23 Legge Regione Campania del 22 dicembre 2004 n.16)

RUP Ufficio di Piano:
geom. Leonardo Parisi

RUP Ufficio VAS:
dott. Leonardo Bianco

Progettazione:
Giuseppe Taderola, architetto

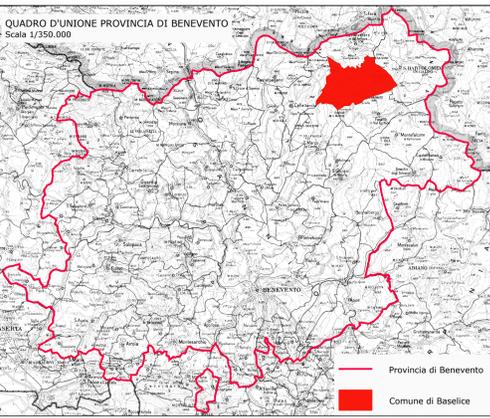
PARTE STRUTTURALE / QUADRO STRATEGICO

DOCUMENTO STRATEGICO - CENTRO ABITATO

Sistemi ambientale-naturalistico, agro-forestale, della tutela e valorizzazione delle risorse energetiche, del governo del rischio idrogeologico e sismico, insediativo, del turismo, delle infrastrutture, dei servizi e delle attività produttive

Tavola
B1.1
settembre 2020 scala 1:5.000

Il Sindaco
dott. Lucio Ferella



LEGENDA

- Territorio del comune di Baselice
- Territorio dei comuni contermini

DOCUMENTO STRATEGICO

- Ambito urbanizzato di interesse storico non suscettibile di trasformazione da tutelare e valorizzare
- Ambito urbanizzato suscettibile di trasformazione limitata ai fini della riqualificazione insediativa
- Ambito urbanizzato suscettibile di trasformazione ai fini del potenziale sviluppo insediativo - residenze, attività commerciali e standard
- Ambito urbanizzato consolidato, già destinato a standard, da riqualificare
- Nucleo preesistente di insediamenti produttivi
- Fascia di 100 metri di vincolo cimiteriale non trasformabile (Fonte: PRC 1999)
- Ambito territoriale periurbano di salvaguardia a prevalente vocazione agricola
- Principali insediamenti rurali extraurbani da tutelare e valorizzare anche ai fini turistici (Lembo, Petruccelli Pietramonte, Porcara)
- Masserie e piccoli insediamenti rurali extraurbani da tutelare e valorizzare anche ai fini turistici
- Ambito territoriale di valenza naturalistica da tutelare e valorizzare ai fini della realizzazione della Rete Ecologica Comunale
- Area di valenza storico-archeologica da tutelare e valorizzare
- Ambito territoriale agricolo rurale e aperto
- Direttrice di progetto di viabilità urbana
- Rete stradale di raccordo dei sentieri di interesse naturalistico e dei tratturi da valorizzare

